

# EXTRAESCOLARES TECNOLÓGICAS CONMASFUTURO

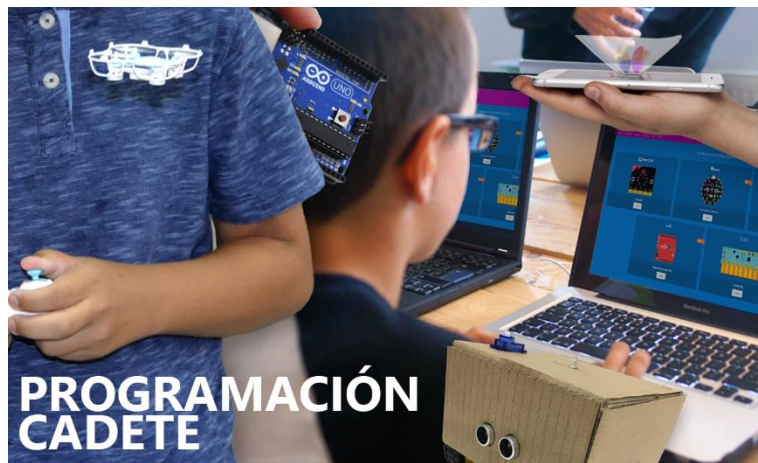


**Martes y Jueves de 14:00 a 15:00**  
**Alumnos de 3º de Infantil a 2º de Primaria**

Los niños y niñas más pequeños, **incluso los que no saben leer**, se iniciarán en la programación, la electrónica y la robótica. Con la metodología que hemos desarrollado de **"mi amigo es un robot"** se combina el ordenador con las actividades físicas y los juegos. Jugarán y programarán mediante divertidas actividades relacionadas con el mundo de la granja: animales y sus cuidados, huerto, trabajos agrícolas, utensilios, etc

**Videojuegos** (Scratch Junior + iniciación a Scratch), **electrónica social** (Iniciación a la electrónica con Makey Makey) y **robótica** con Dash&Dot y Bee-Bot. Y además verán seguridad en la red y alfabetización digital.

Aprenderán las estructuras básicas de programación como bucles, variables, condicionales etc. Aprenderán a estructurar y ser ordenados. Y también entrenarán capacidades personales básicas para la vida: autoestima, autonomía o trabajo en equipo



**Martes y Jueves de 13:00 a 14:00**  
**Alumnos de 3º a 6º de Primaria**

Uno de los retos de este curso será que los alumnos puedan crear un blog de la actividad en el que compartir sus proyectos de clase. Para esto, aprenderán **Edición web** y **Edición de video**.

Se enfrentarán a nuevos retos de programación de **videojuegos** (proyectos Space Invaders, Arkanoid), y practicarán la programación de **drones** (control de vuelo, aterrizaje programado), y el **diseño e impresión 3D**, a lo que este curso se le suma una nueva experiencia con **hologramas**.

La introducción a la **Electro-robótica** se realizará a través de **Make Code** y la placa **Micro:bit** con la creación de juegos interactivos, para después fabricar y programar con **Arduino** su propio **DIY Kubot**



Los drones elegidos para el curso no pueden hacer daños significativos ni siquiera en caso de mal uso por parte del niño.